

Regulamin Rodzinnego turnieju gier planszowych

1. Organizator i czas trwania Turnieju

- 1.1. Organizatorem turnieju gier planszowych jest Szkoła Podstawowa nr 3 im. S.Ligonia w Orzeszu - Zawadzie
- 1.2. Turniej odbywa się 07 grudnia 2017 roku.
- 1.3. Turniej zostanie zorganizowany w Szkole Podstawowej nr 3 w Orzeszu – Zawadzie, ul. Szkolna 44

2. Idea Turnieju

- 2.1. Turniej gier planszowych ma na celu promocję gier planszowych jako kształcącej i mądrej rozrywki.
- 2.2. Kształtowanie umiejętności przewidywania, myślenia, budowania strategii i planowania działań. Uczenie samodzielnego podejmowania decyzji i przyjmowania skutków.
- 2.3. Budowanie umiejętności współpracy i wzajemnych relacji.

3. Warunki uczestnictwa w Turnieju

- 3.1. Konkurs odbędzie się dnia 7 grudnia 2017r. w godzinach od 17:00 do 19:00.
- 3.2. Wybrane gry planszowe:
Chińczyk, Grzybobranie, Scrabble, Bingo, Eurobiznes, Rummikub, Kości.
Rozgrywki w poszczególne gry zostaną przeprowadzone przez cały czas trwania Turnieju.
- 3.3. W turnieju mogą brać udział **dwuosobowe drużyny**, w skład której wchodzi: uczeń oraz jeden z członków rodziny.
- 3.4. Uczestnicy powinni znać reguły gier. Organizator będzie się starał tłumaczyć reguły gier przed turniejem tak, aby jak największa liczba osób mogła wziąć udział w rozgrywkach.
- 3.5. W przypadku braku wystarczającej ilości Uczestników do przeprowadzenia rozgrywki w określonej grze, organizator zastrzega sobie możliwość rezygnacji z danego turnieju i w miarę możliwości postara się zastąpić ten turniej innym, możliwym do przeprowadzenia przy danej liczbie osób.

4. Zasady organizacyjne

- 4.1. Każde stanowisko konkursowe będzie wyposażone przez organizatora w grę planszową.
- 4.2. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju czuwać będą Animatorzy – Sędziowie.

5. Zasady przeprowadzania konkursu

- 5.1. W określonej przez harmonogram godzinie Organizator rozpoczyna turniej w określonej grze planszową.
- 5.2. Rozpoczyna się grę według zasad ustanowionych przez wydawcę gry (w regułach gry).
- 5.3. Po ukończonej rozgrywce wyłaniany jest zwycięzca.
- 5.4. Zakończenie turnieju następuje po skończeniu rozgrywki, lub – w przypadku tej samej liczby punktów - dogrywki.

6. Sposób określenia zwycięzcy

- 6.1. Nad całością przebiegu Turnieju oraz prawidłowością punktacji czuwają Animatorzy.
- 6.2. Każdy animator sędziuje daną grę – jego decyzja rozstrzyga wszelkie spory i niejasności pojawiające się w trakcie gry.
- 6.3. Zwycięzcą jest gracz, który wygrał rozgrywkę w daną grę planszową podczas trwania turnieju.
- 6.4. W przypadku remisu Organizator zastrzega sobie możliwość ogłoszenia dogrywki – gra: Kocham cię Polsko.

7. Nagrody

- 7.1 Za zajęcie pierwszego miejsca w danym mini-turnieju zwycięzca otrzyma nagrodę rzeczową ufundowaną przez organizatorów turnieju.